

* Сюжетно-ролевая
игра
«Кафе»

Группа «Клубничка»

Цель: расширять у детей представления о труде работников кафе; продолжать знакомить с правилами поведения в общественных местах.

Задачи:

1. Развивать у детей умение самостоятельно развивать сюжет игры «Кафе»; способствовать самостоятельному созданию и реализации игровых замыслов;
2. Учить выполнять игровые действия в соответствии с общим игровым замыслом;
3. Закреплять умение самостоятельно подбирать и правильно пользоваться атрибутами игры.
4. Формировать правильные взаимоотношения детей в коллективе. Воспитывать доброжелательность, готовность прийти на помощь.

Оборудование:

- Столики для посетителей,
- салфетки, посуда для сервировки, вазочки с цветами,
- папки-меню, блокнот и карандаш для официантов, фартуки для официантов,
- одежда для поваров,
- рабочее место для администратора кафе,
- касса для кассира,
- атрибуты для уборщицы- ведерко и щетка,
- разносы, игрушечные угощения
- деньги для персонала и посетителей.



Посетители делают заказ





Повара принимают заказ и готовят блюда

Официанты разносят готовые блюда посетителям





На выходе кассир рассчитывает посетителей

Ожидаемый результат:

- Получение знаний о «Кафе».
- Формирование коммуникативных навыков.
 - Появление умения слушать партнеров, соединять их замыслы со своими.
 - Комментирование игровых действий и действий партнеров.